



RAČUNARSTVO I INFORMATIKA TEST ZA PRIJEMNI ISPIT 29.06.2023. – REŠENJA

1. Naziv operativnog sistema je:
 - a. Microsoft Access
 - b. Mac OS X**
 - c. Autodesk 3D Studio
 - d. IBM DB/2
2. Grafički korisnički interfejsi koriste sledeće osnovne elemente:
 - a. Procesorske registre, jedinice spoljne memorije
 - b. Monitore, tastature, miševe
 - c. Forme, dijaloge, kontrole, pokazivače
 - d. Prozore, ikone, menije, pokazivač miša**
3. ROM je skraćenica od:
 - a. Read Only Multimedia
 - b. Read Open Memory
 - c. Read Only Memory**
 - d. Random Only Memory
4. Komanda kojom se određeni deo teksta umnožava je:
 - a. Cut
 - b. Redo
 - c. Copy**
 - d. Paste
5. Zaokružiti ekstenziju datoteke koja predstavlja rastersku grafiku:
 - a. TIFF**
 - b. ZIP
 - c. TXT
 - d. PDF
6. Brzina procesora savremenih računara se izražava u:
 - a. Gb
 - b. MB
 - c. GHz**
 - d. Mbps
7. Ulazni uređaji računarskog sistema su:
 - a. tastatura, monitor, zvučnik
 - b. CD-ROM, USB, DVD
 - c. tastatura, miš, džojstik, svetlosna olovka**
 - d. monitor, zvučnik, štampač
8. Jezik za manipulaciju podacima u bazama podataka je:
 - a. DDL
 - b. TCL
 - c. DCL
 - d. DML**
9. Specijalizovani računarski uređaji namenjeni povezivanju mrežnih uređaja su:
 - a. Ruteri**
 - b. Mikrokontroleri
 - c. Mikroprocesori
 - d. USB kartice

10. Osnovni strukturni elementi slajda u Power Point prezentaciji su:

- a. **Naslov (Title) i sadržaj (Text)**
- b. Pozadina (Background) i sadržaj (Text)
- c. Naslov (Title) i pozadina (Background)
- d. Slajd (Slide) i naslov (Title)

11. Zaokružiti naziv programskog jezika:

- a. Google Chrome
- b. Python**
- c. Eclipse
- d. Visual Studio Code

12. Rezultat sabiranja heksadecimalnih brojeva

B + 3

je u binarnom brojnom sistemu:

- a. 1110**
- b. 1101
- c. 1011
- d. 1111

15. Izabratи tačno rešenje izraza upisanog u ćeliju C4:

	A	B	C
1	1	4	
2	12	3	
3	4	8	
4	=COUNT(A1:A3)	=MAX(B1:B3)	=A4*B4-A3

- a. 24
- b. 48
- c. 12
- d. 20**

13. Abacus je prvi:

- a. kompjuter
- b. kalkulator
- c. mehanički alat za računanje**
- d. program

14. Nakon izvršavanja koda:

```
int a=2;  
int b=3;  
int suma=0;  
for (i=0; i<4; i++)  
{  
    suma=suma + (a+b*2);  
}  
suma=suma-a;
```

Koliku vrednost ima promenljiva suma?

- a. 38
- b. 24
- c. 30**
- d. 46